* Pengertian Windows

Adalah sebuah area di layar dimana yang mengatur segala operasi yang ada dalam komputer, atau biasa disebut Sistem Operasi. Berbentuk persegi panjang, memiliki batas – batas layar dan menunjukkan suatu aktifitas maupun kegiatan dimana terjadi interaksi antara manusia dan komputer.

* Karakteristik Windows

Nama atau judul sebagai identitas windows, tampilan nya relatif dapat berubah – ubah, kemampuan menejemen aktifitas, multi-tasking, serta bisa melakukan banyak tugas secara bersamaan, visibilitas – bagian yang dapat dilihat.

* Dukungan Windows

Windows sebagai pengatur sebuah komputer, windows sebagai sistem operasi dari komputer, windows mendukung semua pekerjaan yang di butuhkan manusia terkait dengan kebutuhan teknologi

* Tampilan Windows

Menampilkan informasi yang penting untuk para user, menampilkan berbagai jenis informasi, tampilan windows untuk mengingatkan berbagai aktifitas para pengguna, melaksanakan berbagai macam tasking

* Batasan Hardware

Hardware yang bagus akan mendukung performa sistem operasi windows, sehingga tingkat ketahanan hardware sangat di perlukan untuk windows, Kecepatan pemrosesan yang rendah dan ukuran memori yang kecil membatasi penggunaan windows; membatasi kemampuan feedback dan animasi, kualitas grafis dan resolusi yang rendah

* Komponen Windows

Windows memiliki banyak komponen yang mendukung kinerja windows, yakni Frame, Title bar, Title bar icon, Window sizing buttons, Help button, Menu bar, Status/ message bar, Scroll bars, Split box, Tool/ command bar, Command area, Size grip, Work area, dari komponen tersebut, tersusun rapi tampilan windows

* Gaya Penampilan windows

*Tiled Windows* adalah gaya tertua, menampilkan semua windows hingga memenuhi layer. *Overlapping Windows* adalah windows dapat saling bertumpuk acak. *Cascading Windows* adalah overlap secara teratur

* Tipe – Tipe Windows

Ada 3 Tipe dari pemilihan windows, Primary windows, Secondary Windows, Dialog Boy, Ketiganya yakni :

1. Primary windows
   1. Window utama yang muncul di layar saat sebuah aktivitas atau aksi dimulai
   2. Disebut juga *application window/ main window/ parent window*
   3. Merupakan titik utama aktivitas pengguna
2. Secondary windows
   1. Windows tambahan yang dapat berupa *independent* maupun *dependent window* terhadap *primary window*-nya
   2. Dapat berupa *modal*  maupun *modeless*
3. Dialog box
   1. Untuk memperluas dan melengkapi interaksi dengan aksi tertentu yang sangat terbatas
   2. Untuk menampilkan pesan, aksi singkat, atau tombol *command* (OK, *cancel*, dll)

* Panduan Umum Pengorganisasian Windows

Minimalkan jumlah windows yang digunakan, gunakan window tunggal Jangan memenuhi window dengan informasi yang jarang digunakan.

* Faktor Penyebab Organisasi Fungsional yang Buruk

Fokus pada aplikasi, fitur, fungsi, atau tipe data daripada *tasks,* Tim desain terbagi sesuai aplikasi, dengan komunikasi antar tim yang rendah, Terlalu mengikuti petunjuk manual beserta inefisiensi di dalamnya pada sistem computer. Intinya kita harus efiecien dalam menggunakan windows, sehingga kita dapat memaksimalkan semua fitur – fitur dalam windows.

* Letak Windows

Dalam meletakkan window di layar, pertimbangkan penggunaan window, dimensi total layar, dan alasan kemunculan window

* + Letakkan window sehingga tampak secara keseluruhan
  + Jika window di-*restore*, letakkan di tempat muncul terakhirnya
  + Jika window baru dibuka, letakkan
    - Di titik perhatian pengguna, biasanya pada kursor/ pointer
    - Pada posisi yang mudah dinavigasi
    - Tidak menutupi window lain yang penting/ berkaitan
  + Untuk banyak windows, berikan posisi unik untuk tiap window (*cascade*)
  + Jika konfigurasi monitor beragam, tampilkan *secondary window* pada monitor yang sama dengan *primary window*
  + Jika tidak, letakkan *secondary window* di tengah *primary window* secara horizontal
  + Cegah pengguna memindahkan window ke posisi yang sulit di-reposisi

***MUHAMMAD FAISAL AMIR***

***D3IF-40-02***

***6706160014***